



Instructivo Audiciones Team Ecuador 2027



¡¡Gracias por tu interés en audicionar para **TEAM ECUADOR CHEERLEADING 2027!!** A continuación, te detallamos todos los aspectos importantes para que vivas un proceso de audición óptimo y bien informado.

IMPORTANTE:

Antes de presentarte a la audición, ten en cuenta que formar parte de TEAM ECUADOR CHEERLEADING implica una **gran responsabilidad**: representar al país en el Campeonato Mundial. La preparación estará enfocada 100% en ese objetivo.

Este año, **es requisito tener pasaporte vigente o estar en proceso de emisión o renovación.**

PRESENTACIÓN PERSONAL:

Durante la audición deberás usar:

- 🦋 **Lazo** amarillo (obligatorio para mujeres)
- 👕 **Camiseta** oficial TEAM ECUADOR TRYOUTS 2027
- 👖 **Short o lycra** negro o azul oscuro
- 👟 **Zapatos** de cheerleading

Puedes usar soportes o artículos de protección **si lo necesitas.**

PROCESO DE SELECCIÓN:

El jurado evaluará las tablas de puntuación y seleccionará de **16 a 24 atletas (más suplentes)** por categoría, **siempre y cuando se cumpla el nivel requerido.**

RESULTADOS:

Los resultados los recibirás por correo.

Si eres seleccionado:

- Recibirás los **Reglamentos y Normativas** de la Federación Ecuatoriana de Cheerleading.
- Si eres menor de edad, deberás revisarlos **junto a tus padres.**
- **Deberás aceptar** los términos según las instrucciones hasta la fecha estipulada.

EDADES CONVOCADAS:

- **NIVEL 3:** Mujeres/hombres nacidos entre 2012 y 2015.
- **NIVEL 4:** Mujeres nacidos entre 2008 y 2012.
- **NIVEL 6:** Mujeres nacidos en 2011 o antes.
- **NIVEL 7:** Mujeres/hombres nacidos en 2011 o antes.



PROCESO DE INSCRIPCIÓN:

1. Llena el **formulario en línea**
2. Adjunta una foto de tu **pasaporte vigente**
3. Completa tu registro **realizando el pago**
4. **Fecha límite:** 20 de julio de 2026.



Valor de inscripción: **\$15 USD**

Incluye: Camiseta oficial obligatoria para audición. Se te entregará el día de la audición.

Puedes adjuntar el comprobante en el formulario o por correo hasta el **24 de julio.**



DATOS DE PAGO:

Federación Ecuatoriana de Cheerleading
Banco Pichincha
Cta Cte #2100321282
RUC #0993393262001
teamecuadorcheerdance@gmail.com

REGIÓN COSTA:

📅 **Sábado 1 de Agosto**

📍 **Guayaquil**

🏠 **Jump Around Studios, Cdl. La FAE Mz. 12 Villa 1**

CRONOGRAMA DE AUDICIÓN:

📅 **14h00:** Apertura de puertas

📝 **14h15:** Check in

🕒 **15h00:** Inicio de Audición

(CIERRE DE PUERTAS)

✅ **19h00:** Fin de la Audición

🚨 Asegúrate de llegar a la hora y **no quedar fuera** del proceso de audición.

REGIÓN SIERRA:

📅 **Domingo 2 de Agosto**

📍 **Quito**

🏠 **Club Wolfs, Carapungo (Centro Comercial Nogal Plaza)**

CRONOGRAMA DE AUDICIÓN:

📅 **11h30:** Apertura de puertas

📝 **11h45:** Check in

🕒 **12h30:** Inicio de Audición

(CIERRE DE PUERTAS)

✅ **16h30:** Fin de la Audición

🚨 Asegúrate de llegar a la hora y **no quedar fuera** del proceso de audición.

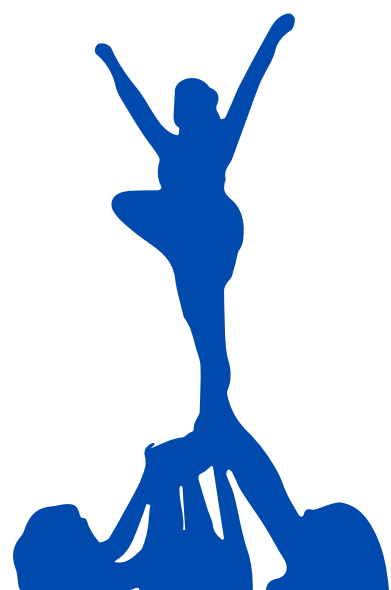
HABILIDADES A CONSIDERAR:

¡No te limites! Muéstranos todo tu potencial. Queremos ver tus habilidades actuales y tu capacidad de desarrollo. Demuéstranos que puedes desenvolverte en diferentes roles del grupo.

⚠️ **Debes formar y practicar con tu group stunt con anticipación.** Puede que el jurado solicite que trabajes con otros atletas durante la audición.

👁️ También evaluaremos tu **integración grupal** y **conocimiento técnico.**

NIVEL 3



Elevaciones - Mostrar mínimo 4 elementos:

- Full up a una pierna a nivel de prep
- Switch up desde el suelo a una pierna hacia nivel de prep
- Tick Tock de heel stretch a heel stretch en nivel de prep
- Desmorte con giro desde extensión en 2 piernas
- **Single Base:** walk in a prep - push press - liberty en extensión

Bonus

- Inversión en nivel de cintura con recuperación hacia nivel de prep (sin soltar)
- Inversión en nivel de prep con recuperación hacia nivel de prep (sin soltar)
- **Single Base:** toss a prep - push press - liberty en extensión



Lanzamientos - Mostrar mínimo 2 lanzamientos distintos:

- Toe Touch
- Giro
- Kick
- Ball - X

Gimnasia - Mostrar mínimo 3 elementos:

- 2 flic flac - camino atrás - flic flac
- 3 flic flac
- Rondada - mortal agrupado
- Rondada - flic flac - mortal

Bonus

- Mortal adelante
- Aerial

NIVEL 4

Elevaciones - Mostrar mínimo 4 elementos:

- Switch up con giro a una pierna hacia nivel de prep
- Hand to hand en nivel de prep con recuperación a cupie extensión (2 piernas)
- Tick Tock de liberty a heel stretch (low to high)
- 1/2 giro a extensión a una pierna
- Desmorte en doble giro desde 2 piernas en extensión
- **Single Base:** toss a prep - push press - liberty
- **Single Base:** toss a liberty en extensión
- **Single Base:** toss a cupie en extensión

Bonus

- Back handspring a cupie en extensión (2 piernas)
- Back handspring a cupie en extensión a una pierna
- Hand to hand en nivel de prep con recuperación a una pierna en extensión

Lanzamientos - Mostrar mínimo 2 lanzamientos distintos:

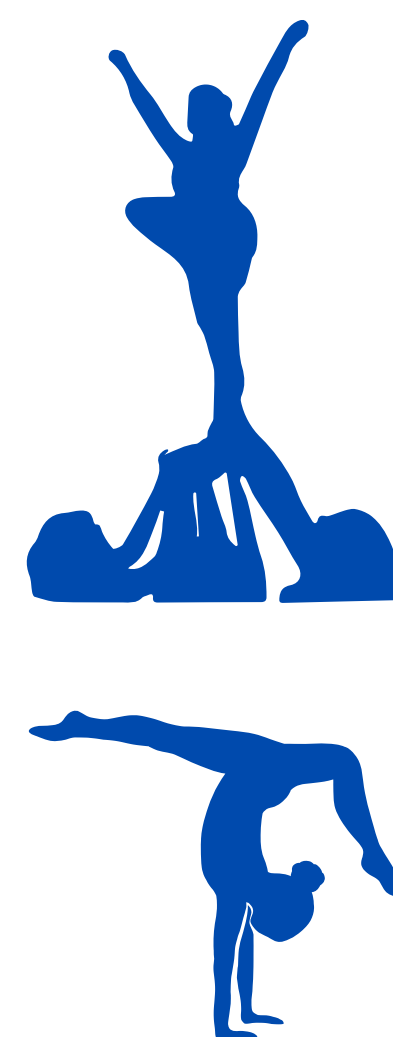
- Kick Giro
- Doble Giro
- Pike - X

Gimnasia - Mostrar mínimo 3 elementos:

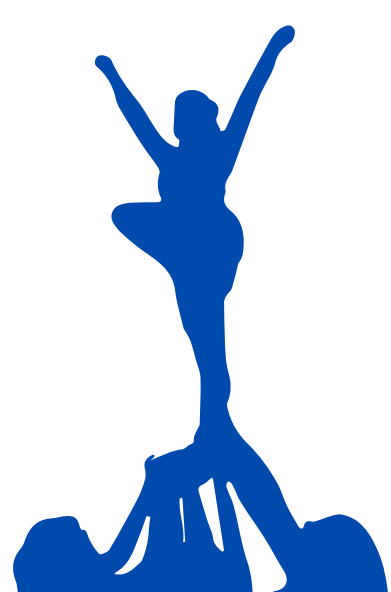
- Mortal estático
- 2 flic flac - mortal agrupado
- Rondada - mortal extendido
- Rondada - flic flac - mortal extendido
- Onodi

Bonus

- Rondada - Tempo - Flic Flac - Mortal extendido



NIVEL 6



Elevaciones - Mostrar mínimo 4 elementos:

- Switch up con giro a una pierna en extensión
- Hand to hand en nivel de extensión con recuperación a cupie extensión (2 piernas)
- Tick Tock de heel stretch a heel stretch (high to high)
- Desmorte con doble giro desde una pierna en extensión
- Front handspring 1/2 a extensión a cupie (2 piernas)
- **Single Base:** full up a cupie
- **Single Base:** toss a cupie
- **Single Base:** 1/4 de giro a una pierna en extensión

Bonus

- Front handspring 1/2 a extensión a una pierna
- Desmorte en Kick Doble
- Hand to hand en nivel de extensión con recuperación a una pierna en extensión



Lanzamientos - Mostrar mínimo 2 lanzamientos distintos:

- Kick doble
- Giro Kick Giro
- Pretty - Pike - Kick
- Kick - Kick Doble
- Pretty - Kick - Doble

Gimnasia - Mostrar mínimo 3 elementos:

- Mortal estático/Giro estático
- 2 flic flac - extendido/giro
- Rondada - mortal/giro
- Rondada - flic flac - mortal/giro
- Toe Touch - Mortal

Bonus

- Mortal adelante - Rondada - Flic Flac - Giro
- Rondada - Flic Flac - Giro - Giro

NIVEL 7

Elevaciones - Mostrar mínimo 4 elementos:

- Rewind a una pierna en extensión
- Hand to hand en nivel de extensión con recuperación a cupie extensión con 1/4 de giro
- Tick Tock de heel stretch a heel stretch (high to high)
- Desmorte con doble giro desde una pierna en extensión
- Desmorte en mortal atrás con medio giro
- Back handspring con 1 giro a extensión
- Front handspring con 1 1/2 a extensión
- **Single Base:** Todas las habilidades antes mencionadas

Bonus

- Rewind a cupie (una mano)
- Diamidov a extensión - recuperación adelante a cupie
- Handski - recuperación a Cupie (una mano)
- Back handspring con giro a heel stretch en extensión
- Hand to hand - recuperación con 1/2 giro o giro a extensión
- **Single Base:** Todas las habilidades antes mencionadas

Lanzamientos - Mostrar mínimo 2 lanzamientos distintos:

- Mortal atrás con doble giro
- Arabian con 1 1/2 giro
- Mortal - Kick - Giro
- Kick triple giro
- Mortal - X out

Gimnasia - Mostrar mínimo 3 elementos:

- Mortal estático/Giro estático
- 2 flic flac - extendido/giro
- Rondada - mortal/giro
- Rondada - flic flac - mortal/giro
- Toe Touch - Mortal

Bonus

- Mortal adelante - Rondada - Flic Flac - Giro
- Rondada - Flic Flac - Giro - Giro

